Odyssea

Namaluj Odysseovu cestu jako deskovou hru. Drž se následujících pravidel:

Počet políček mezi jednotlivými zastaveními je na tobě, ale doporučuji cca 6 – 10.

1. Start (Trója – Odysseus se vrací z obléhání Tróje na rodnou Ithaku)
2. Ostrov Kikonů. (Odysseus vydrancoval město Ismar a na pláži se jeho muži dělili o kořist. Tam je obyvatelé vydrancovaného města přepadli a šest mužů zabili. Ostatní se dokázali nalodit právě včas.)

Posádka je ale oslabená, a tak jedno kolo neházíš

1. Země Lotofágů. (Lotofágové se živí lotosem, po němž zapomenou svou minulost. Dva z Odysseových mužů ochutnají a nechtějí se vrátit na loď. Odysseus je musí přivléci násilím.)

Zápas se dvěma námořníky tě zdrží, jedno kolo neházíš.

1. Sicílie (Odysseus žádá o přijetí u obra Polyféma. Kyklop dva Odysseovy muže slupnul hned, ostatní zavřel k ovcím do jeskyně. Druhý den posnídal další dva muže. Odysseus vymyslel plán na záchranu ostatních mužů: obra opil, aby usnul. Poté mu kmenem stromu vypíchli jediné oko. Oslepený kyklop řádil jako tajfun a z jeskyně nikoho nepustil, jen ovce na pastvu. Odysseovi muži se zavěsili na jejich břicha a tak unikli smrti.)

Jsi zavřený v jeskyni a dvě kola neházíš.

1. Ostrov Aiolia. (Odysseus měsíc odpočívá na Aiolie, od hostitele dostane na cestu naditý kožený měch. Jeho rodná Ithaka už je na dohled, a tak si jde zdřímnout. Jeho lodníci ze zvědavosti měch rozvážou v domnění, že je plný zlata. Uniknout spoutané větry a vrátí loď do výchozího bodu cesty.)

Vracíš se na start.

1. Laistygonie. (Odysseus pošle tři muže do královského paláce. Král – obr hned jednoho námořníka slupne. Námořníci zběsile prchají na lodě, obři po nich vrhají kameny. Krutým Laistrygónům unikne pouze Odysseova loď.)

Jsi na Odysseově lodi a vesluješ ze všech sil. Postupuješ o 3 pole vpřed.

1. Ostrov Aiaia. (Krásná Kirké proměnila Odysseovi muže v prasata. Jediný Odysseus díky ochraně rostliny, kterou mu daroval Hermés, proměně unikl. Okouzlená Kirké ho pozvala na své lože. Idyla trvala celý rok.)

Užíváš si s Kirké. Dvě kola neházíš.

1. Zpěv Sirén. (Kirké varovala Odyssea, že zaslechne-li zpěv Sirén, bude ztracen. Ten se nechal připoutat ke stožáru své lodi a svým lodníkům ucpal uši voskem.)

Vesluješ ze všech sil, abys zrádnému zpěvu unikl. Posouváš se o 2 pole.

1. Charybda a Skylla. (Nestvůra Charybda polyká lodě a plive je do mořského víru – Skylly. Tu první Odysseus obeplul, ale druhá ho připravila o šest mužů.)

Při cestě kolem Charybdy jedeš oklikou, a tak jedno kolo nehraješ.

1. Stádo boha Hélia. (Odysseovi muži zabili přes zákaz pár zvířat ze stáda, ale stažená kůže se třásla a kusy masa bučely. Zeus provinilce stihl ničivou bouří. Zachránil se jen Odysseus.)

Prcháš před hněvem bohů. Postupuješ o jedno pole.

1. Kalypsó. (Odysseus byl sám unášen mořem ke břehům ostrova nymfy Kalypsó. Ta se do něj zamilovala a zadržela ho po sedm let. Odysseus však stejně toužil po své ženě, a tak na Diův příkaz ho musela Kalypó nakonec propustit.)

Jsi zadržen krásnou nymfou, 2 kola nehraješ.

1. Ostrov Fajáků. (Odysseus se vrací domů sám a opět ztroskotá. Usne špinavý a nahý pod olivovníkem, kde ho najde králova dcera Nausikáa a zamiluje se do něj. Přinese mu oděv a pozve ho do paláce, kde mu nabídne její otec sňatek s princeznou. Odysseus však odmítá, protože touží vrátit se ke své ženě.)

Jedno kolo nehraješ, než vyřídíš tu záležitost s princeznou.

1. Ithaka. (Pénelopé pořádá turnaj, na němž se budou nápadníci snažit napnout luk jejího nezvěstného manžela. Královna ví, že se to nikomu nepodaří, ale přichází žebrák, který k všeobecnému překvapení vystřelí silný šíp.)

Po 20 letech jsi doma.